

رایانه اول دبستان

ماژول‌های مورد تدریس در این برنامه شامل میبانی، ویندوز، نقاشی، WordPad و Notepad می‌باشد.

اهداف این برنامه

- ✓ توسعه آشنایی با میبانی و ویندوز
- ✓ توسعه آشنایی با برنامه Paint
- ✓ آشنایی با برنامه Notepad
- ✓ آشنایی با برنامه WordPad

عنوان	بخش
۱,۱ آشنایی با کاربردهای رایانه	۱. میبانی
۲,۱ مزایای استفاده از رایانه	
۳,۱ آداب کار با رایانه	
۴,۱ بهداشت و ایمنی کار با رایانه	
۵,۱ آشنایی با صفحه نمایش و انواع آن	
۶,۱ آشنایی با صفحه کلید و انواع آن	
۱,۲ راه اندازی رایانه	۲. ویندوز
۲,۲ آشنایی با محیط ویندوز	
۳,۲ خاموش کردن رایانه	
۴,۲ آشنایی با اجزای Desktop	
۵,۲ کار با پنجره‌ها	
۶,۲ تغییر اندازه پنجره‌ها	
۷,۲ آشنایی با چگونگی جست و جوی برنامه	
۸,۲ آشنایی با ابزار ذره بین (Magnify)	
۹,۲ آشنایی با برنامه تماشای فیلم	
۱,۳ توانایی تغییر سایز نقاشی	۳. نقاشی
۲,۳ توانایی اریب کردن نقاشی	
۳,۳ توانایی چرخاندن نقاشی	
۴,۳ توانایی قرینه کردن نقاشی	
۵,۳ تایپ در برنامه نقاشی	

۱,۴	آشنایی با آیکن و برنامه Notepad
۲,۴	باز کردن برنامه Notepad
۳,۴	تایپ در برنامه Notepad
۴,۴	آشنایی با جابه جا شدن در متن
۵,۴	آشنایی با چگونگی حذف یک حرف
۶,۴	ذخیره کردن فایل در Notepad
۷,۴	باز کردن فایل در برنامه Notepad
۸,۴	چاپ کردن فایل در برنامه Notepad
۹,۴	آشنایی با آیکن و محیط برنامه WordPad و تفاوت آن با برنامه Notepad
۱۰,۴	تایپ در برنامه WordPad
۱۱,۴	آموزش نحوه راست چین چپ چین و وسط چین کردن متن (ترازبندی) در برنامه WordPad
۱۲,۴	تغییر رنگ و فونت و اندازه متن در برنامه WordPad
۱۳,۴	اضافه کردن تصویر در برنامه WordPad
۱۴,۴	کشیدن نقاشی در برنامه WordPad
۱۵,۴	ذخیره کردن فایل در برنامه WordPad
۱۶,۴	خروج از برنامه WordPad
۱۷,۴	ایجاد فایل جدید
۱۸,۴	باز کردن فایل در برنامه WordPad

۴. واژه پرداز Notpad و Wordpad