

رایانه ششم دبستان

ماژول‌های مورد تدریس در این برنامه شامل برنامه لوگو و فتوشاپ می باشد.

اهداف این برنامه

- ✓ آشنایی و کار برنامه لوگو
- ✓ آشنایی و کار با برنامه فتوشاپ

عنوان توانایی	بخش
۱,۱ آشنایی با برنامه و ویژگی های یک برنامه خوب	۱. برنامه لوگو
۲,۱ آشنایی با چند برنامه رایانه ای	
۳,۱ آشنایی با برنامه لوگو و نحوه نصب آن	
۴,۱ آشنایی با اجرای برنامه لوگو	
۵,۱ آشنایی با محیط برنامه لوگو	
۶,۱ آشنایی با دستور در برنامه لوگو	
۷,۱ آشنایی با حرکت در برنامه لوگو (حرکت به جلو و عقب)	
۸,۱ آشنایی با عملیات چرخش در برنامه (چرخش به راست و چپ)	
۹,۱ آشنایی با نحوه رسم چندضلعی	
۱۰,۱ آشنایی با دستور تکرار	
۱۱,۱ آشنایی با نحوه رسم دایره و کمان	
۱۲,۱ آشنایی با پیوست نامه (باز کردن پیوست، پیوست فایل به نامه)	
۱۳,۱ آشنایی با قابلیت بزرگنمایی	
۱۴,۱ آشنایی با نحوه خروج از برنامه	
۱۵,۱ آشنایی با نحوه ایجاد و حذف یک قطعه برنامه	
۱۶,۱ آشنایی با نحوه اجرای برنامه	
۱۷,۱ آشنایی با نحوه ذخیره سازی و باز کردن فایل	
۱۸,۱ توانایی ایجاد یک فایل جدید	
۱۹,۱ آشنایی با نحوه ویرایش برنامه	
۲۰,۱ آشنایی با دستور Home	
۲۱,۱ آشنایی با نحوه اجرای آهسته دستورات	
۲۲,۱ آشنایی با نحوه حساب کردن در لوگو	

۲۳,۱ آشنایی با نحوه ویرایش (تغییر رنگ و اندازه قلم، تغییر رنگ شکل، تغییر رنگ صفحه، تغییر تصویر زمینه صفحه، پاک کردن صفحه، تعیین محدوده صفحه)	
۲۴,۱ آشنایی با منوی Set	
۲۵,۱ آشنایی با نحوه چاپ صفحه	
۱,۲ آشنایی با برنامه فتوشاپ	۲. برنامه فتوشاپ
۲,۲ آشنایی با محیط برنامه	
۳,۲ آشنایی با نحوه ایجاد فایل	
۴,۲ آشنایی با نحوه تغییر رنگ زمینه فایل	
۵,۲ آشنایی با جعبه ابزار (تعیین رنگ، قلم‌مو، پاک‌کن، سطل رنگ، قطره چکان، ذره بین، مهر)	
۶,۲ آشنایی با قابلیت ایجاد طیف رنگ (Gradient)	
۷,۲ آشنایی با نوار انتخاب	
۸,۲ آشنایی با نحوه ذخیره کردن فایل	
۹,۲ آشنایی با نحوه بستن و باز کردن فایل	
۱۰,۲ جابه‌جا کردن و چرخاندن تصویر	
۱۱,۲ آشنایی با اشیاء در فتوشاپ	
۱۲,۲ آشنایی با لایه‌ها (افزودن، جابه‌جا کردن، حذف و کپی کردن و تغییر نام لایه‌ها)	
۱۳,۲ آشنایی با نحوه رسم شکل	
۱۴,۲ آشنایی با عملیات لغو کردن و بازگشت به عقب	
۱۵,۲ آشنایی با نحوه جمله دادن به لایه	
۱۶,۲ آشنایی با قابلیت فیلتر و اجرای آن	
۱۷,۲ آشنایی با نحوه و کیفیت چاپ	