

رایانه پیش دبستان

ماژول‌های مورد تدریس در این برنامه شامل میانی، ویندوز و نقاشی می‌باشد.

هدف این برنامه

- ✓ آشنایی مقدماتی با رایانه و کاربرد آن
- ✓ توانایی نقاشی در برنامه Paint

مرجع	عنوان	بخش
	۱،۱ آشنایی با انواع رایانه	۱. مبانی
	۲،۱ آشنایی با اجزای سخت‌افزاری اصلی رایانه	
	۳،۱ بهداشت و ایمنی استفاده از رایانه	
	۴،۱ بادها و نیامدهای کار با رایانه	
	۱،۲ راه‌اندازی رایانه	۲. ویندوز
	۲،۲ آشنایی با محیط ویندوز	
	۳،۲ اجرای بازی‌های موجود در ویندوز	
	۱،۳ آشنایی با نرم‌افزار Paint	۳. نقاشی
	۲،۳ اجرای برنامه Paint	
	۳،۳ آشنایی با بخش‌های مختلف Paint	
	۴،۳ مدیریت فایل در برنامه Paint	
	۵،۳ ویرایش کردن از طریق Undo و Redo	
	۶،۳ استفاده از خط راست و خمیده و اشکال هندسی	
	۷،۳ آشنایی با ابزارها و استفاده از آن‌ها	
	۸،۳ آشنایی با انواع قلم‌ها و استفاده از آن‌ها	
	۹،۳ استفاده از پالت رنگ‌ها	
	۱۰،۳ تغییر سایز در برنامه نقاشی	
	۱۱،۳ مشاهده پیش‌نمایش چاپ	
	۱۲،۳ چاپ نقاشی	
	۱۳،۳ آشنایی با دو برنامه مشابه برای نقاشی	